



Personnalisation et automatisation

La ligne conductrice des nouvelles fonctionnalités de cette 16ème version est la personnalisation et l'automatisation du traitement des données. Vous aurez la possibilité d'activer de multiples options qui vous faciliteront votre travail.

Pas de révolution, mais une trentaine de nouveautés pour la plupart issues de vos demandes !



Paramétrage et personnalisation

- Réorganisation des menus de l'interface
- Vérification de l'intégrité des fichiers vidéo
- Mémorisation du dernier dossier utilisé pour les exports de fichiers

Les nouvelles options à votre disposition :

- Attribuer une fin d'action par défaut aux événements du jeu courant
- Définir une qualité par défaut pour chaque événement
- Prendre en compte les joueurs indisponibles pour la feuille de match
- Calculer le temps de jeu des joueurs en fonction du temps réel ou réglementaire
- Activer l'évaluation qualitative des joueurs
- Démarrer les séquences de jeu en fonction des réglages des remises en jeu
- Utiliser l'Autocomplétion des commentaires dans les montages
- Associer un poste à un événement individualisable (idem rôle)

Filtres personnalisés :

- Utiliser la « durée de l'action » comme critère ex : ruck entre 0 et 3 sec
- Créer un filtre combiné - ex : plaquages tentés = plaquages + plaquages manqués



Séquençage

- Modifier la taille de la police des boutons du panel de séquençage
- Utiliser des raccourcis clavier pour la saisie de l'occupation
- Affichage du temps restant pour les cartons



Analyse vidéo

Editeur de Montage

- Ajouter une image en tant que titre
- Ré-utiliser les commentaires saisis avec la fonction d'Autocomplétion

Visionneuse

- Trier l'arborescence des événements par TC réel ou TC vidéo
- Afficher les événements regroupés par équipe dans la timeline

3ESMP

- Filtrer les matchs et les entraînements pour un ou plusieurs joueurs
- Autocomplétion des commentaires dans les listes de diffusion



Analyse statistique

Edition des stats et des rôles

- Utiliser des raccourcis clavier pour changer d'angle de vue
- Utiliser des raccourcis clavier pour affecter la qualité
- Générer automatiquement les statistiques individuelles au poste

Observations

- Évaluer qualitativement la performance du joueur match par match



Partage

Impression des statistiques

- Etat Travail/repos par joueur et par équipe
- Tableaux personnalisés (*maintenant en Edition ProAm*)

Présentation des données

- Affichage des montages liés au match, à l'équipe ou au joueur
- Utiliser les filtres combinés dans les graphiques
- Organiser simplement les grilles individuelles des présentations TechSPORT avec évènements, rôles et filtres personnalisés



Import Export des données

- Importer les données de match Stats.com (*disponible en Edition Pro*)
- Importer les fiches joueur de la saison précédente
- Exporter des statistiques au format Excel (*maintenant en Edition ProAm*)
- Exporter le listing de l'effectif au format Excel
- Exporter un tableau récapitulatif de l'évaluation des joueurs au format Excel



Modules complémentaires

Direct

- Afficher une présentation de données à la mi-temps (*disponible en Edition Pro*)

TechXVWeb

- Envoi de clips multiples depuis l'écran Editeur de montage
- Notification de la disponibilité des montages pour les joueurs



TECHXV WEB
par TECHXV

Synchronisation des données simplifiée

Planification automatique de la synchronisation (*disponible en Edition Pro*)

